

新北市土城區安和國民小學 112 學年度下學期資訊學藝競賽比賽辦法

壹、目的：鼓勵學生利用小程式互動學習，提升學生資訊素養及興趣。

貳、辦理單位：教務處

參、活動方式：

一、比賽項目：三年級電腦繪圖比賽、四年級數位影像製作比賽、五年級Scratch程式動畫競賽。

二、比賽方式：

（一）先請電腦課老師於上課時公佈比賽使用之程式，讓學生可以先練習使用。

（二）各班利用電腦課先進行班級預賽，由電腦課任課老師選出班上前兩名同學參加全校決賽。

（三）各班前兩名同學集體同一時間進行決賽。

三、比賽地點：三年級在406電腦教室、四年級在405電腦教室、五年級在405電腦教室。

四、比賽題目由資訊組於比賽當天公佈。

肆、參加對象：本校三、四、五年級所有學生。

伍、決賽日期：

三、四年級於113年05月28日（二）12:40~13:30

五年級於113年05月30日（四）12:40~13:30

獎勵辦法：

決賽視情況取特優、優等及佳作數名公開頒獎，並將成績在本校網站上公告。

陸、經費來源：由本校相關經費項目下支應。

柒、本實施計畫經校長核可後實施辦理，修正時亦同。