

新北市土城區安和國民小學113學年度上學期資訊學藝競賽實施計畫

壹、目的：鼓勵學生運用科技進行學習，提升學生資訊素養及興趣。

貳、辦理單位：教務處

參、活動方式：

一、比賽項目：

(1)三年級中英打字輸入

(2)四年級文書編輯設計

(3)五年級簡報編輯設計

(4)六年級遊戲程式設計

二、比賽方式：

(一)電腦老師於上課時公佈比賽使用之軟體，讓學生可以先練習使用。

(二)各班利用電腦課進行班級初選，由任課老師選出班上兩名選手。

(三)各班兩名選手在決賽日同時進行決賽。

三、比賽地點：405電腦教室、406電腦教室、417電腦教室。

四、比賽題目由資訊組於比賽當天公佈。

肆、參加對象：本校三、四、五、六年級所有學生。

伍、決賽日期：

三年級113年12月26日（四）12:40~13:30於406電腦教室

四年級113年12月24日（二）12:40~13:30於417電腦教室

五年級113年12月26日（四）12:40~13:30於417電腦教室

六年級113年12月31日（二）12:40~13:30於405電腦教室

陸、獎勵辦法：

決賽視情況取特優、優等及佳作數名公開頒獎，並將成績公告於本校網站。

柒、經費來源：由本校相關經費項目下支應。

捌、本實施計畫經校長核可後實施辦理，修正時亦同。